

Proyecto Fase 2 Desarrollo y Programación Inicial

1) Implementación de Autenticación
Para videojuegos: Implementar formulario de nombres de jugadores desde el inicio antes que el menu.

Objetivo: Antes de cargar el menú Principal, mostrar un formulario donde el jugador ingrese su nombre. Solo cuando lo complete correctamente, se carga el menu Principal.

Desarrollo de Programación Inicial.

1) **Implementación de Autenticación:** Implementar formulario de nombres de los jugadores desde el inicio antes que el menu
2) Estructura de programa formulario ley del ingreso su nombre
Xbox button nombre boton aceptar válida es nombre button
Salir cierra la app dos botones / q / ya es el menu de
Snake cargar muestra el nombre del jugador
3. modelo de variable globales para guardar el nombre del jugador
Y usarlo en cualquier parte del juego 2) Desarrollo de menu
Principal implementar menu con opciones jugar, credits, para
Configuración.