**Instituto Nacional de Educación Diversificado.**

**INED**

**Santa Cruz Naranjo, Santa Rosa.**

Catedrático: Gustavo Blanco.

Nombre de los integrantes:

Elvis Danilo Puaque Yuman, ID 1827

Materia: Sistemas

Tema: Proyecto de videojuego en visual basic

Grado: 4.to.

Carrera: Bachillerato en computación

Ciclo Escolar:

2025

**Índice**

Contenido

[Fase 1 3](#_Toc208350907)

[Metodología de desarrollo 3](#_Toc208350908)

[Recolección de requerimientos 4](#_Toc208350909)

[Recolección de Información 5](#_Toc208350910)

[Creación de identidad del proyecto 6](#_Toc208350911)

[Diseño del papel 7](#_Toc208350912)

[Diagrama de flujo 8](#_Toc208350913)

[8](#_Toc208350914)

[Fase 2 9](#_Toc208350915)

[Implementación de argumentos 9](#_Toc208350916)

[Desarrollo del menú principal 10](#_Toc208350917)

[Estructura de datos 11](#_Toc208350918)

[1 y 2 11](#_Toc208350919)

[3 > 5 12](#_Toc208350920)

[6 y 7 13](#_Toc208350921)

[8 y 9 14](#_Toc208350922)

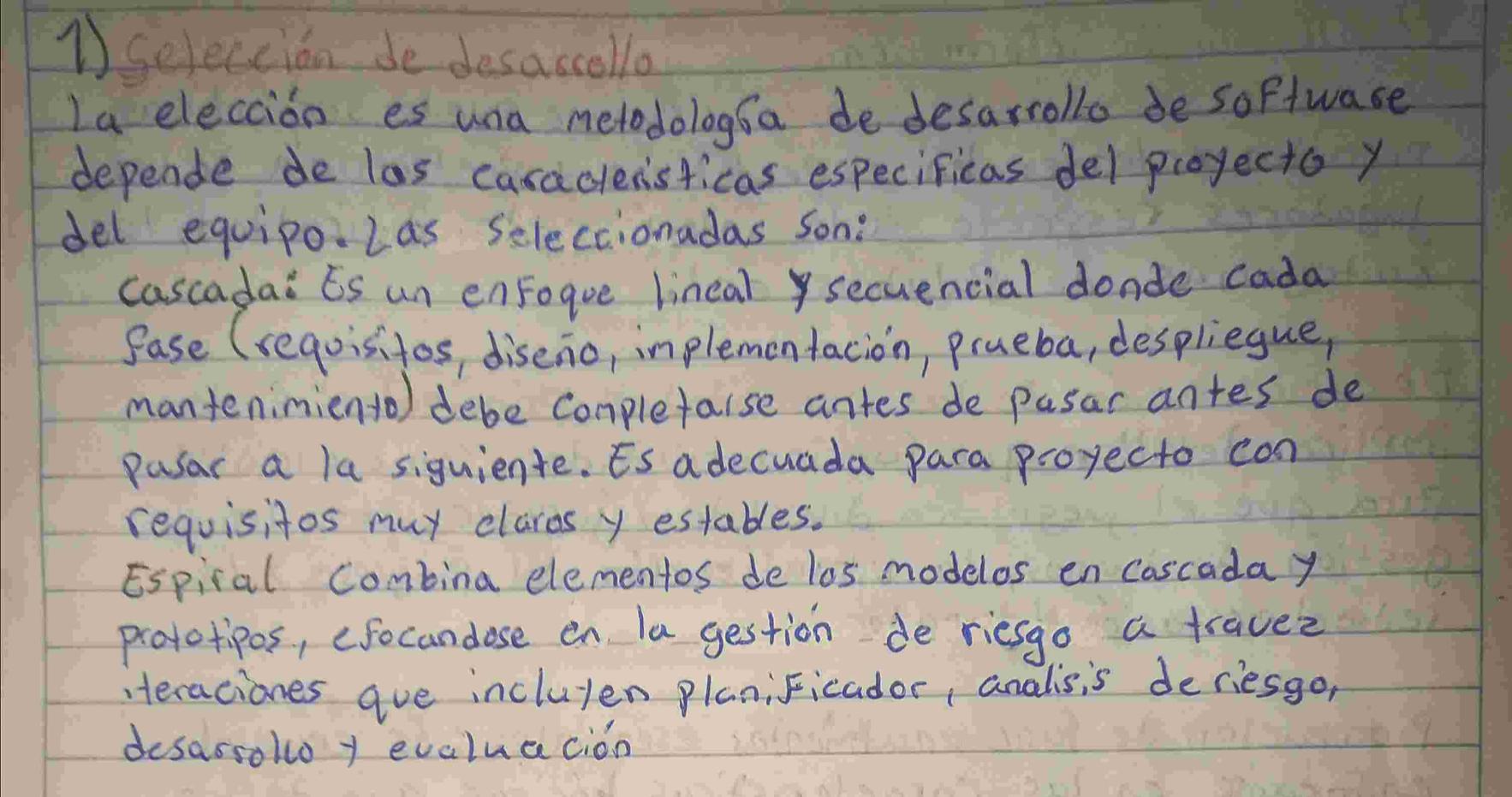
[10 y 11 15](#_Toc208350923)

[12 16](#_Toc208350924)

[16](#_Toc208350925)

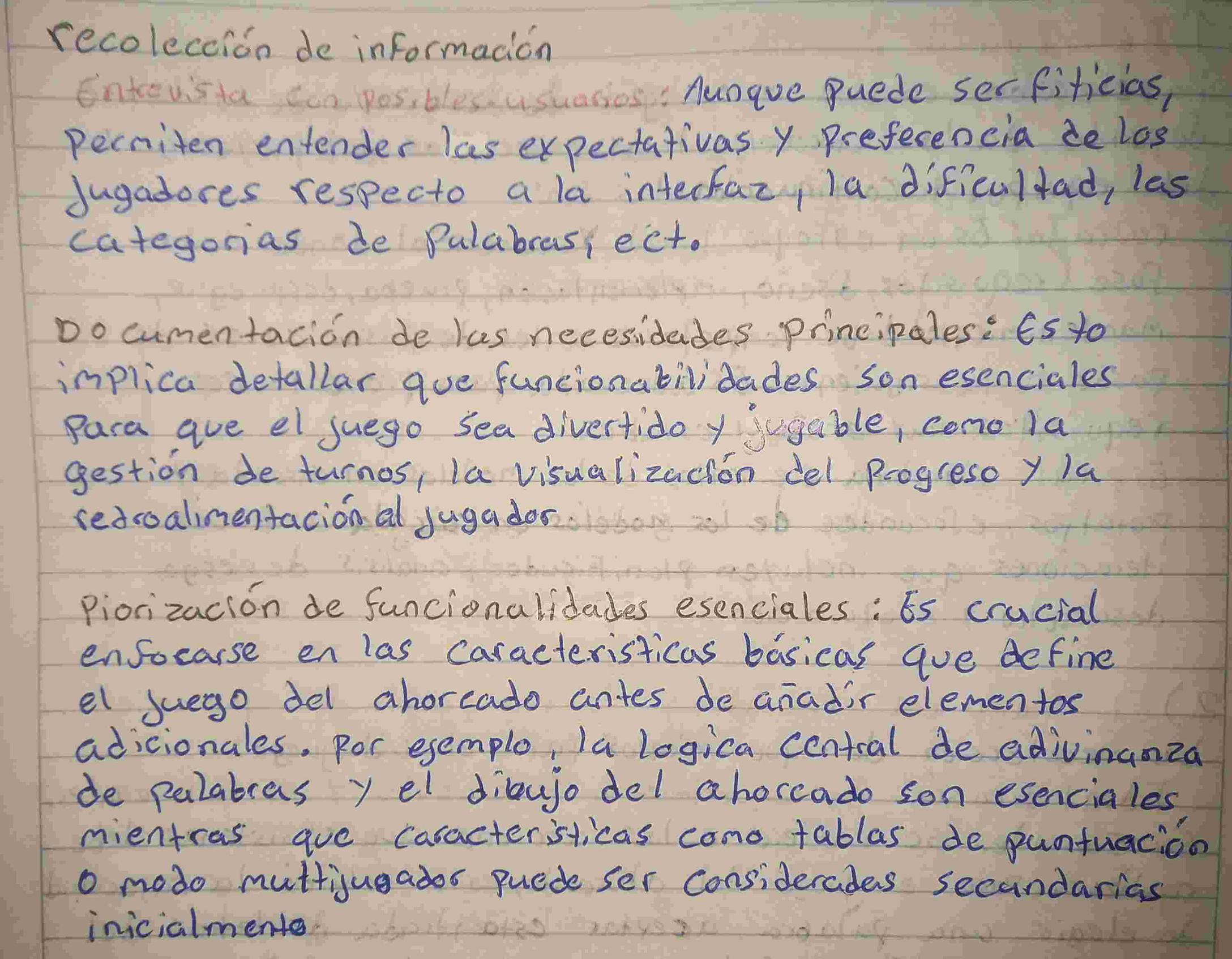
# Fase 1

# Metodología de desarrollo



# Recolección de requerimientos

## Recolección de Información



# Creación de identidad del proyecto

# Diseño del papel

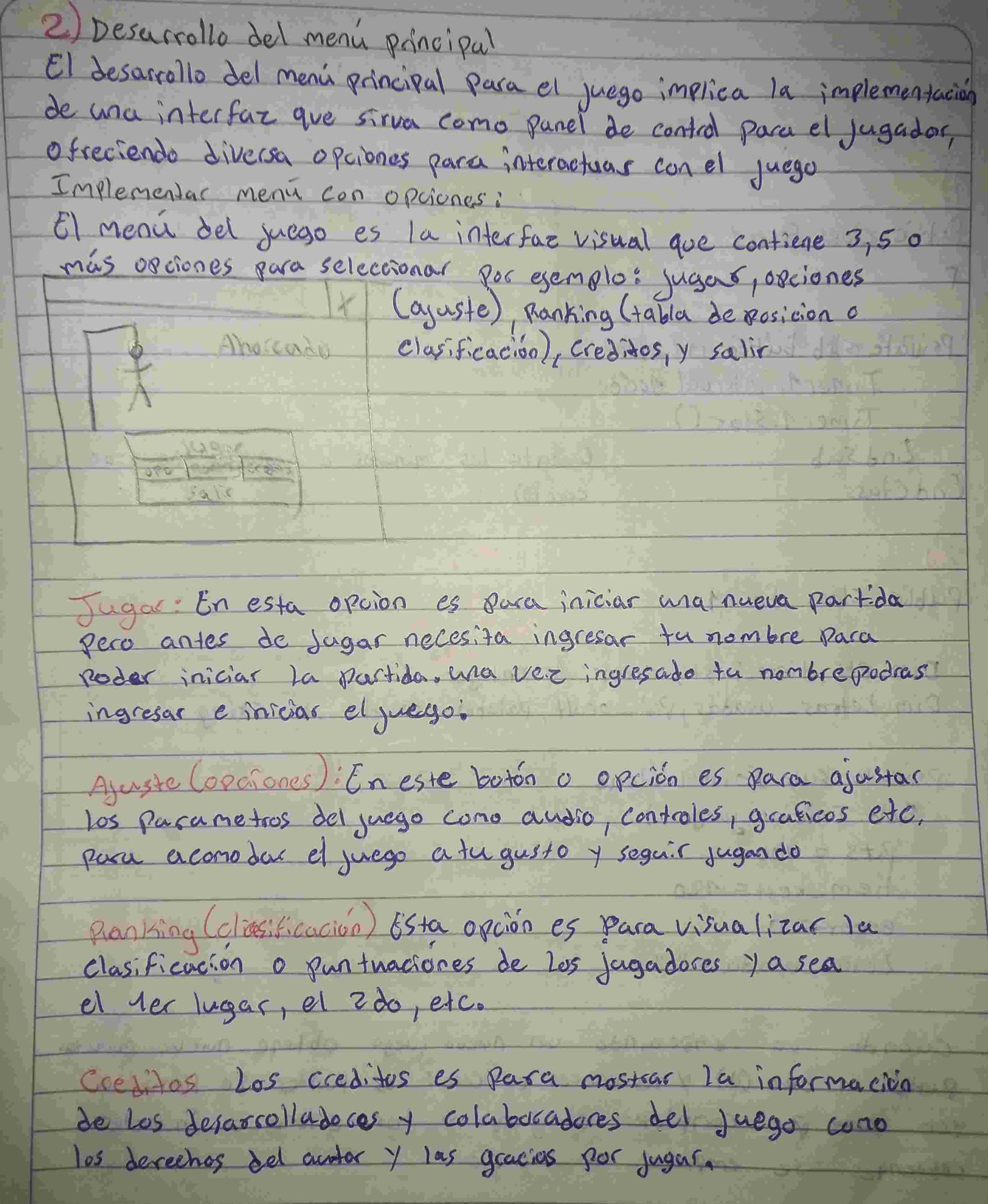
# Diagrama de flujo

# 

# Fase 2

# Implementación de argumentos

# Desarrollo del menú principal



# Estructura de datos

## 1 y 2

## 3 > 5

## 6 y 7

## 8 y 9

## 10 y 11

## 12

## 