Instituto Nacional de Educación Básica.

Santa Cruz Naranjo, Santa Rosa.

Catedra: Sistemas e instalación de Software.

Catedrático: Gustavo Blanco.

Tema:

Proyecto de Visual Basic.

Estudiantes:

Luis Angel Antonio Rodas Barillas. (1479)

Jeshua Ivan Rodas Sian. (1833)

Wilson Alfredo Oscal Aguilar. (1456)

Grado:

4to. Computación.

Santa Cruz Naranjo, Santa Rosa. 2/9/2025

Índice:

Contenido

[Detalles fase 1: 3](#_Toc207739962)

[Menú 3](#_Toc207739963)

[Jugar 3](#_Toc207739964)

[Juego 3](#_Toc207739965)

[Ranking 3](#_Toc207739966)

[Créditos 3](#_Toc207739967)

[Fotos de diseños y sus descripciones 4](#_Toc207739968)

# Detalles fase 1:

Menú: Este menú es la ventana inicial del juego. Desde aquí puedes acceder a las diferentes opciones como: Jugar, Ranking, Configuración, Créditos y Salir.

Jugar: Esta ventana aparece cuando presionan el botón jugar, te pedirá un nombre para entrar al juego.

Juego: Consiste en mostrar la bandero o lugar y pedirle al usuario que responda correctamente entre las 3 opciones.

Ranking: Es la ventana encargada de mostrar la lista con los jugadores y sus respectivos puntajes.

Créditos: Es una ventana diseñada para mostrar los créditos del proyecto. Su objetivo es dar reconocimiento a los creadores del juego, agradecer a quienes colaboraron.

Fotos de diseños y sus descripciones:





