Instituto Nacional de educación Diversificado Santa cruz naranjo Santa Rosa

INED

Catedra: Computacion

Catedrático: Gustavo blanco

Ciclo escolar: 2025

Nombre de integrantes: Fernando Castellanos, Edwin Mejia, Edwin Bin

Tema: Juego de Snake

Grado: 4to Bachillerato

Sección: Unica

Santa Cruz Naranjo santa Rososa



Introduccion

En este clasico juego controlaras a una serpiente que debe comer la mayor cantidad de frutas posibles para crecer.

Pero cuidado: Mientras mas grande se haga, mas dificil será moverse sin

chocar contra su propio cuerpo o las paredes.

¡ pon a prueba tus reflejos y alcanza la máxima puntuación.

**Cascada**

En el contexto de programación y análisis de datos, una "cascada" puede referirse a dos conceptos: un gráfico de cascada para visualizar cambios acumulativos en datos financieros o de rendimiento, o a una "lista desplegable en cascada" en aplicaciones web, donde la selección en una lista afecta las opciones disponibles en otra lista posterior. En Visual Basic y su uso en aplicaciones de Microsoft, especialmente para análisis de datos, el término se asocia más comúnmente con el gráfico de cascada o con listas desplegables en cascada en entornos de desarrollo.

Gráfico de cascada

* **Propósito:**

Muestra cómo un valor inicial se ve afectado por una serie de valores positivos y negativos, ilustrando el efecto acumulativo de estos puntos de datos.

  **Uso:**

Es una herramienta popular en el análisis financiero y de rendimiento para entender el desglose de un total. Por ejemplo, para ver cómo los ingresos se ven impactados por diferentes gastos.

  **Función:**

Las columnas flotantes muestran los cambios incrementales, mientras que las columnas iniciales y finales suelen estar en el eje horizontal

**Descripcion del código**

A= sirve para definir variables

Dim puntos as integer =100

Dim tiemporestante as integer = 120 ‘ 2 minutos

Dim dirección As string = “derecha”

Dim Cabeza As pictureBox

Dim Manzana As picturebox

Dim cuerpo as New list(of Picturebox)

Dim tamano As Integer = 20

B= sirve para iniciar el juego y ponerlo mas lento

DoubleBuffered =True evita que la pantalla parpadee al moverse la serpiente

C= para iniciar de nuevo una función

D=sirve para los puntos y tiempo asigna valores

E=para la cabeza de la culebra y el color y posición inicial

F=para controlar la cabeza de la serpiente

G=Para manzana del juego

H= para actualizar los puntos para comenzar de nuevo

I= para que la manzana desaparezca

J= para el tamaño de la manzana

K=para que la manzana se mueva de lugar

L=actualiza los puntos para jugar de nuevo

M=para definir los minutos y segundos

Ñ= para los minutos del juego

O=pone los minutos al juego

P=reduce los puntos cada cierto tiempo

Q=para el fin del juego

R=para que la serpiente se mueva

S=movimiento de la culebra

T=para que la culebra pueda mover la cabeza a los lados

U=para que el cuerpo continue

V=si la cabeza toca el borde pierde

W=

**Resumen**

Este código hace que la serpiente tenga movimiento para la cabeza de la serpiente para las manzanas para que las manzanas se muevan de un lugar a otro para que la serpiente mientras come manzanas vaya creciendo maneja el tiempo hace todo el cuerpo de la culebra hace que la cabeza y el cuerpo de la culebra y la cabeza se muevan juntos

Nombre del videojuego: Ecos del Abismo.

**Descripción:**

Ecos del Abismo es un videojuego de acción y aventura con elementos de rol, ambientado en un mundo post-apocalíptico donde la humanidad ha sido forzada a vivir bajo tierra tras una catástrofe ambiental. El propósito principal del juego es guiar a tu personaje a través de túneles, ruinas olvidadas y ciudades subterráneas en busca de tecnología perdida que podría restaurar la superficie del planeta.

Dirigido a jugadores de entre 16 y 35 años que disfrutan de experiencias inmersivas, narrativas profundas y desafíos estratégicos, \*Ecos del Abismo\* ofrece una jugabilidad rica con decisiones morales que afectan el rumbo de la historia. Las mecánicas combinan exploración, combate dinámico y personalización de habilidades, con un fuerte enfoque en la narrativa y la construcción del mundo.

Entre sus características distintivas se encuentran un sistema de inteligencia artificial adaptativa que responde a tus decisiones, ambientaciones generadas proceduralmente que aseguran que cada partida sea única, y una banda sonora envolvente que evoluciona según el estado emocional del personaje.

El valor agregado del juego radica en su enfoque ecológico y filosófico: invita a reflexionar sobre las consecuencias de nuestras acciones como especie, mientras ofrece una experiencia de entretenimiento envolvente y emocionante.