

# Luis Angel Antonio Rodas Barillas

4TO. COMPUTACION

ID: 1479

5/10/2025

# ¿Qué es la contaminación ambiental?

- ▶ La contaminación ambiental es la presencia de sustancias o elementos dañinos en el aire, el agua o el suelo que afectan la salud de los seres vivos y el equilibrio de la naturaleza. Proviene de actividades humanas como la industria, el transporte y la deforestación.

# Tipos de contaminación

Contaminación del aire: causada por humo de fábricas y vehículos.

Contaminación del agua: producida por desechos industriales y basura.

Contaminación del suelo: generada por residuos sólidos y químicos.

Contaminación sonora: exceso de ruido en las ciudades.

Contaminación lumínica: exceso de luces artificiales.

# Causas principales

Deforestación y pérdida de vegetación.

Uso de plásticos y productos no biodegradables.

Mal manejo de la basura.

Actividades industriales sin control ambiental.

Quema de combustibles fósiles.

# Consecuencias

Cambio climático y aumento de temperatura global.

Enfermedades respiratorias y del agua.

Extinción de especies animales y vegetales.

Deterioro de los ecosistemas naturales.

Pérdida de recursos naturales.

# Soluciones y conclusión

Reciclar y reducir el consumo.

Utilizar energías limpias.

Reforestar áreas dañadas.

Promover la educación ambiental.



## Ejercicio 6

### Casa Simple

1. Selecciona pantalla y unidades
2. Dibuja un rectángulo para la base (haz rectángulo)
3. Usa Empujar/Tirar para excluir la base o la altura de la casa
4. Dibuja la forma del techo (línea para formar el triángulo en el centro) y Empujar/Tirar o mueve la orista hacia arriba.
5. Crea puerta y ventanas con rectángulos y Empujar/Tirar.
6. Agrupa el modelo (seleccionar → botón derecho → hacer grupo).

### Casa con jardín

1. Haz la casa (seguir pasos anteriores)
2. Dibuja un rectángulo más grande como terreno alrededor.
3. Aplica textura de texto de césped al terreno (clic derecho → Materiales)
4. añade árboles (arbores): usa Círculo + Empujar/Tirar para tronco y un cono o esfera para copas, o inserta componentes de la Galería 3D
5. Crear camino con rectángulos y empuja ligeramente para dar relieve.

### Poste de luz

1. Dibuja un círculo pequeño en el suelo; con Empujar haz un círculo (cilindro) alto.
2. En la parte superior, dibuja un rectángulo horizontal y extiéndelo para crear el brazo

3. Añade la luminaria: esfera o un cubo pequeño al final del brazo; Empujar para formar
4. Agrupar y aplicar materiales (metal y vidrio).

### Edificio

1. Dibuja un rectángulo para la planta y usa Empujar para altura total.
2. Usa la herramienta cinta métrica para crear guías de pisos y columnas
3. Dibuja una ventana (rectángulo) y empujar para hueco
4. Aplica la ventana con mover + ctrl y luego copia la fila verticalmente
5. Añade puerta y detalles en la planta baja; agrupa pisos o crea componentes por piso.

### Pozo de agua

1. Dibuja un círculo para el borde externo y otro concéntrico para el hueco.
2. Selecciona entre ambos y usa Empujar: extruye el muro hacia arriba (borde) y empujar el centro hacia abajo
3. Crea una tapa: rectángulo sobre el pozo, extruye y agrega dos postes
4. Haz la cuerda y cubeta con cilindro pequeño y línea; agrupa todo