

A: 18:10

## Ejercicio #9

Como hacer un juego de memoria de 10  
figuras de Power Point.

1. Insertar 10 figuras geométricas simples círculos  
cuadrados, triángulos, hexágonos, etc. darlos a  
cada uno un color diferente.

*Además cada figura en el panel de selección*

Figura 1-rojo, Figura 2-azul, Figura 3-verde  
Para no confundir las ordenaciones. Las  
ordenaciones deben colocarse en orden Para  
notar la secuencia.

2. La ordenación de la figura 1-rojo se coloca  
en la casilla (Para ordenar el juego)

3. Las 9 ordenaciones de la figura restantes de la  
Figura 2-azul se colocan ~~en~~ con la ordenación  
y en orden de medio segundo.

4. Después de la ordenación de cada figura debe  
seguir la ordenación de salida también colocada  
con la ordenación que sea de 01:00

5. Para hacer el juego mas divertido debes  
hacer transiciones entre las disposiciones Para  
ordenar el resultado.

A:1810

## Diapositiva 2: correcto

Transición 8" Presiona o flash  
contenido: un texto grande que diga "Acercate"

## Diapositiva 3: incorrecto

"Giro o Impacto"

un texto que diga incorrecto "¡Inténtalo de nuevo!"

1. Crea 10 botones de respuesta (pueden ser las mismas 10 figuras duplicados y fuera de la escena principal).

2. Configuración de hipervínculos.

- \* Botón correcto (La figura, por lo por ejemplo) donde clic derecho vinculo y lugar de este documento y selecciona Diapositiva 2 (¡correcto!)
- \* Botones incorrectos: Las figuras del 1 al 9 haz clic derecho y vinculos y lugar de este documento y selecciona la diapositiva 3 (incorrecto)
- \* Desde la diapositiva 2 y 3, añade un botón "Volver a jugar" que tenga un hipervínculo a la diapositiva 1.