

Centro de computación gnet

Nombre: Delmi Yamileth Mejia Ramirez

Grado: Primero Basico

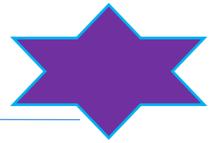
ID:2366

Curso: Examen

Catedratico: Gustavo Blanco

Curso: Computacion 1

Fecha: 05 de julio de 2025



# La Natación

La natación es **el arte de sostenerse y avanzar, usando los brazos y las piernas, sobre o bajo el agua**. Puede realizarse como actividad lúdica o como deporte de competición. Debido a que los seres humanos no nadan instintivamente, la natación es una habilidad que debe ser aprendida. La natación implica el uso de las extremidades corporales para impulsarse y avanzar en el agua. No es un movimiento natural para los humanos, por lo que requiere aprendizaje y práctica. La natación es el arte de moverse en el agua utilizando los brazos y las piernas para propulsarse. Es un deporte, una actividad recreativa y una habilidad de supervivencia. Se practica de forma competitiva con diferentes estilos, como crol, espalda, braza y mariposa, y también se puede disfrutar como ejercicio físico o para relajación. Beneficios de la natación: **Ejercicio físico completo:**

## Visión general creada por IA

La natación es el arte de moverse y desplazarse en el agua utilizando los brazos y las piernas, ya sea como actividad recreativa, deportiva o de supervivencia. Es una habilidad que se aprende y no es instintiva en los humanos. La natación puede ser una práctica lúdica o un deporte competitivo, y es conocida por ser un ejercicio completo que involucra todos los grupos musculares.

La natación ofrece diversos beneficios, como el desarrollo integral del cuerpo, la mejora de la capacidad respiratoria y cardiovascular, y la reducción del impacto en las articulaciones. Además, se ha demostrado que la natación puede ayudar a reducir el dolor y la rigidez en personas con osteoartritis. Al nadar, la sangre fluye con mayor libertad a la parte superior del cuerpo mientras el agua brinda apoyo, disminuyendo el efecto de la gravedad.

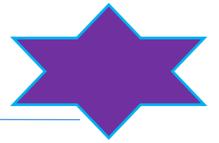
Existen diferentes estilos de natación, como el crol, la braza, la mariposa y la espalda, cada uno con sus propias técnicas y movimientos específicos. La natación es un deporte que puede disfrutarse a cualquier edad y nivel de habilidad, y es una excelente opción para mantenerse activo y saludable.

La natación como deporte se practica en cuatro estilos principales: estilo libre (crol), espalda, braza y mariposa. Cada estilo implica diferentes movimientos de brazos y piernas, con el objetivo de avanzar de manera eficiente y rápida en el agua. La natación también se puede disfrutar como una actividad recreativa, ya sea en piscinas, lagos o el mar, proporcionando una forma divertida y refrescante de ejercicio.

Más allá de sus beneficios físicos, la natación también puede tener un impacto positivo en la salud mental, ayudando a reducir el estrés y mejorar el estado de ánimo. La sensación de ingravidez y el movimiento rítmico pueden ser relajantes y terapéuticos. La natación también es recomendada para personas con ciertas condiciones médicas, como asma, problemas de espalda o articulaciones, ya que el agua proporciona un soporte suave que reduce la presión sobre el cuerpo.

# Inteligencia Artificial

## Visión general creada por IA



La inteligencia artificial (IA) se refiere a la capacidad de las máquinas para simular la inteligencia humana, incluyendo el aprendizaje, el razonamiento y la resolución de problemas. En esencia, es el campo de la informática que se ocupa de crear sistemas capaces de realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana. La IA abarca diversas disciplinas como informática, estadística, neurociencia y filosofía.

¿Cómo funciona la IA?

La IA se basa en algoritmos y modelos complejos que permiten a las máquinas aprender de los datos y mejorar su rendimiento con el tiempo. Algunos de los métodos más comunes incluyen:

- **Aprendizaje automático (Machine Learning):** Las máquinas aprenden de los datos sin ser programadas explícitamente para cada tarea.
- • **Aprendizaje profundo (Deep Learning):** Un tipo de aprendizaje automático que utiliza redes neuronales artificiales con múltiples capas para analizar datos complejos.
- • **Procesamiento del lenguaje natural (NLP):** Permite a las máquinas comprender y procesar el lenguaje humano.
- • **Visión por computador:** Permite a las máquinas "ver" e interpretar imágenes y videos.
- 

## La contaminación

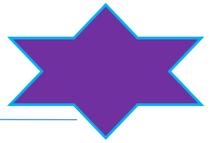
La contaminación es la introducción de sustancias o elementos dañinos en el medio ambiente, afectando su equilibrio y causando efectos negativos en los seres vivos y la salud humana. Se manifiesta de diversas formas, incluyendo la contaminación del aire, agua y suelo, así como la contaminación acústica y lumínica. Las causas son diversas, pero a menudo están vinculadas a actividades humanas como la quema de combustibles fósiles, la producción de residuos y el uso de químicos en la agricultura.

Se entiende por contaminación ambiental **cuando existe la presencia de sustancias nocivas en el agua, aire o suelo**. Las sustancias nocivas son lo que llamamos contaminantes ambientales, pudiendo tener diferente origen. Además, se encuentran en diferentes concentraciones y en diferentes lugares. La contaminación es la **introducción de un contaminante en un ambiente natural que causa inestabilidad, desorden, daño o malestar en un ecosistema, en el medio físico o en un ser vivo**. Por lo general, las consecuencias de la contaminación se derivan fundamentalmente de la actividad humana. La contaminación del aire **puede aumentar el riesgo de infecciones respiratorias, enfermedades cardíacas, accidentes cerebrovasculares y cáncer de pulmón**. Tanto la exposición a corto como a largo plazo a los contaminantes del aire se ha asociado con impactos adversos en la salud.

## El fútbol

### Visión general creada por IA

El fútbol, tal como lo conocemos hoy, tiene sus raíces en Inglaterra en el siglo XIX, aunque juegos similares existieron en diversas culturas antiguas. La versión moderna se formalizó



con la creación de la Asociación de Fútbol de Inglaterra en 1863, que estableció reglas unificadas

**Orígenes Antigüedad:**

Se han encontrado evidencias de juegos de pelota similares al fútbol en diversas culturas antiguas, como China, Grecia y Roma.

**• • Inglaterra medieval:**

En la Inglaterra medieval, se jugaban partidos masivos con pocas reglas, a menudo violentos, que se consideran precursores del fútbol moderno. **Siglo XIX:** Fue en Inglaterra, en el siglo XIX, donde el fútbol comenzó a tomar forma más estructurada, con la creación de colegios y clubes que desarrollaron sus propias reglas. Evolución y formalización: **Reglas de Cambridge (1848):** Representantes de diferentes colegios ingleses se reunieron en la Universidad de Cambridge para crear un conjunto de reglas unificadas, sentando las bases para el fútbol moderno. **The Football Association (1863):**

En Londres, se fundó la Asociación de Fútbol de Inglaterra (FA), que oficializó las reglas del juego y marcó el nacimiento oficial del fútbol moderno.