Investigación 2

Nombre: Juan Argenis Rafael Castellanos

Fecha: 06/07/2025

# ÍNDICE

**1. Informática**

**2. Cómputo Forense**

**3. Seguridad Informática**

**4. Ofimática**

**5. Computación en la Nube**

# 1. Informática

La informática es la ciencia que estudia el tratamiento automático de la información mediante computadoras. Abarca áreas como el hardware, software, redes, inteligencia artificial y más. Su objetivo es facilitar el procesamiento y almacenamiento de datos, resolviendo problemas a través de sistemas computacionales.

# 2. Cómputo Forense

El cómputo forense es una rama de la informática que se encarga de identificar, preservar, analizar y presentar datos electrónicos como evidencia en procesos legales. Se usa para investigar delitos informáticos, fraudes, robo de datos, y otros incidentes relacionados con tecnologías digitales.

# 3. Seguridad Informática

La seguridad informática consiste en proteger los sistemas, redes y datos frente a accesos no autorizados, daños o ataques. Incluye medidas como antivirus, cortafuegos, cifrado, y autenticación, y es fundamental para mantener la integridad, confidencialidad y disponibilidad de la información.

# 4. Ofimática

La ofimática es el conjunto de herramientas informáticas utilizadas en actividades de oficina. Incluye programas como procesadores de texto, hojas de cálculo, presentaciones y software de correo electrónico. Facilita la automatización de tareas administrativas y mejora la productividad.

# 5. Computación en la Nube

La computación en la nube permite acceder a servicios y recursos informáticos (como almacenamiento, servidores y software) a través de Internet. Ofrece ventajas como escalabilidad, acceso remoto, reducción de costos y respaldo de información, siendo clave en la transformación digital actual.