

**INSTITUTO NACIONAL DE EDUCACION DIVERSIFICADA**

**I.N.E.D**

**CATEDRA: Laboratorio 2**

**CATEDRATICO: Gustavo Blanco.**

**TEMA:**

**INCISO M**

**Investigación.**

**GRADO: 5TO COMPUTACION.**

**ALUMNA: Danna Belén García Escobar: ID (1697)**

**FECHA: 18/08/2025**

## INDICE

Introducción.....	1
Que es un Hosting .....	2
Que es Oracle Data Base .....	4
Que es FPDF.....	5
Que es File Maker.....	6
Que es Fox Pro.....	7
Que es Pascal.....	9

**INTRODUCCION.**

A continuación se le presentará una serie de contenido sobre muchos temas muy importantes y se le tratara de explicar que es cada uno y su función

## 2

### **Que Es Un Hosting.**

También conocido como alojamiento web, es un servicio que permite que tu página web esté disponible en internet. Es como alquilar un espacio en un servidor donde se almacenan todos los archivos de tu sitio web y para que los usuarios puedan acceder a ellos cuando visiten tu sitio.

Un hosting es el lugar donde "vive" tu página web en línea. Cuando alguien escribe la dirección de tu sitio web en su navegador, el hosting se encarga de mostrarle todos los contenidos que tienes almacenados en ese espacio.

#### **Tipos de Hosting:**

##### **Hosting Compartido:**

Varios sitios web comparten los recursos de un mismo servidor, lo que lo convierte en la opción más económica.

##### **Hosting VPS (Servidor Privado Virtual):**

Un servidor físico se divide en varios servidores virtuales, cada uno con recursos dedicados para un usuario, ofreciendo más control y rendimiento que el hosting compartido.

##### **Cloud Hosting:**

La información se distribuye en varios servidores, lo que permite una mayor escalabilidad y disponibilidad, ideal para sitios con tráfico variable.

##### **Hosting Dedicado:**

Un servidor completo se dedica a un solo usuario, ofreciendo el máximo control, rendimiento y recursos, adecuado para sitios web grandes y con alto tráfico.

##### **Hosting Reseller:**

Permite a los usuarios revender servicios de hosting a otros, actuando como intermediarios.

#### **SU FUNCION**

La función principal del hosting es proporcionar un espacio en un servidor para almacenar los archivos de un sitio web y hacerlos accesibles a través de internet.

#### **El hosting realiza las siguientes funciones:**

##### **Almacenamiento de archivos:**

Guarda todos los archivos que componen tu sitio web, como código HTML, CSS, JavaScript, imágenes, videos, etc.

##### **Acceso a través de un dominio:**

Permite que los usuarios accedan a tu sitio web utilizando un nombre de dominio (como example.com) que se traduce a la dirección IP del servidor donde están alojados los archivos.

**Procesamiento de solicitudes:**

Cuando un usuario visita tu sitio web, el hosting se encarga de procesar la solicitud y enviar los archivos correspondientes al navegador del usuario.

**Mantenimiento y seguridad:**

Los proveedores de hosting suelen encargarse del mantenimiento del servidor, actualizaciones de software y medidas de seguridad para proteger tu sitio web.

**Recursos y escalabilidad:**

Ofrecen diferentes tipos de planes de hosting con diferentes capacidades de almacenamiento, ancho de banda y recursos, lo que permite adaptar el servicio a las necesidades de tu sitio web.

### **Que es Oracle Data Base.**

Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales desarrollado por Oracle Corporation. Es ampliamente utilizado por empresas para gestionar y almacenar grandes cantidades de datos, especialmente en aplicaciones empresariales que requieren procesamiento de transacciones en línea, almacenamiento de datos y análisis empresarial.

#### **Puntos clave sobre Oracle Database:**

##### **RDBMS:**

Oracle Database es un sistema de gestión de bases de datos relacionales, lo que significa que organiza los datos en tablas con filas y columnas, y utiliza SQL para la manipulación y consulta de datos.

##### **Amplio uso:**

Es una de las bases de datos más populares y utilizados a nivel mundial por empresas de diversos sectores.

##### **Funcionalidades:**

- Oracle Database ofrece características como:
- Almacenamiento y gestión eficiente de datos.
- Seguridad robusta para proteger la información.
- Herramientas de desarrollo y administración.

##### **Tipos de uso:**

Se utiliza para:

- Procesamiento de transacciones en línea (OLTP): Para aplicaciones que requieren procesamiento rápido y eficiente de transacciones, como sistemas de ventas o banca.
- Almacenamiento de datos y análisis: Para crear almacenes de datos y realizar análisis complejos sobre grandes volúmenes de información.

## 5

### Que es FPDF.

Es una biblioteca PHP de código abierto que permite crear archivos PDF directamente desde scripts PHP, sin necesidad de la biblioteca PDFlib.

FPDF es una herramienta que facilita la generación de archivos PDF en proyectos PHP, permitiendo a los desarrolladores crear documentos personalizados de forma sencilla y eficiente.

#### Para implementarla en PHP, se deben seguir estos pasos:

1. Descargar FPDF: Se puede descargar desde su sitio web oficial.
2. Incluir el archivo fpdf.php: Dentro de tu script PHP, incluye el archivo fpdf.php utilizando require\_once o require.
3. Crear una instancia de la clase FPDF: Crea un objeto de la clase FPDF para iniciar la creación del documento PDF.
4. Añadir páginas: Usa el método AddPage() para añadir páginas al documento PDF.
5. Establecer fuente: Usa el método SetFont () para establecer la fuente del texto que se va a agregar.
6. Agregar contenido: Utiliza los métodos Cell(), Write(), Image(), etc., para agregar texto, imágenes, etc., a las páginas.
7. Generar el PDF: Usa el método Output() para generar el archivo PDF y enviarlo al navegador o guardarlo en el servidor.

#### ¿Cómo utilizar fpdf en PHP?

Un ejemplo básico del uso de FPDF es con el siguiente código PHP (debes extraer el paquete FPDF en la carpeta donde se encuentra el archivo PHP con el código): `<? php require('./fpdf. php'); $pdf=new FPDF(); $pdf->AddPage(); $pdf->SetFont('Arial','B',16); $pdf->Cell(40,10,'Hello World!`

## **Que es File Maker.**

Ahora conocido como Claris FileMaker, es una plataforma de desarrollo de software que permite crear aplicaciones personalizadas para bases de datos, especialmente diseñadas para empresas.

Se accede a FileMaker a través de diferentes modos: Modo Visualización (para ver y trabajar con datos), Modo Presentación (para diseñar la apariencia de la base de datos), Modo Buscar (para realizar búsquedas) y Modo Esquema (para gestionar la estructura de la base de datos).

### **Modos de FileMaker:**

#### **Modo Visualización (Browse Mode):**

Este es el modo principal para ver, ingresar y editar datos en la base de datos. Permite navegar entre registros, agregar nuevos, eliminar existentes y modificar la información.

#### **Modo Presentación (Layout Mode):**

En este modo, se diseña la interfaz de la base de datos. Se pueden agregar campos, botones, texto, imágenes y otros elementos para personalizar la apariencia de la base de datos en diferentes vistas (formularios, listas, etc.).

#### **Modo Buscar (Find Mode):**

Este modo permite realizar búsquedas específicas en la base de datos. Se pueden definir criterios de búsqueda para encontrar registros que coincidan con ciertos valores en los campos.

#### **Modo Esquema (Design Mode):**

En este modo se gestiona la estructura de la base de datos. Permite crear, eliminar y modificar tablas, campos, relaciones entre tablas y otros elementos de la base de datos.

### **Pasos básicos para usar FileMaker:**

- **Abrir la base de datos:** Inicia FileMaker y abre el archivo de base de datos deseado.
-

- **Seleccionar el modo:** Elige el modo de FileMaker apropiado para la tarea que deseas realizar (Visualización, Presentación, Buscar o Esquema).
- **Realizar la tarea:** En el modo seleccionado, realiza las acciones deseadas, como ingresar datos, diseñar la interfaz, buscar registros o gestionar la estructura de la base de datos.

### Que es Fox Pro

Es un lenguaje de programación y sistema gestor de bases de datos relacionales, desarrollado originalmente por Fox Software y posteriormente adquirido por Microsoft. Es conocido por su capacidad para desarrollar aplicaciones centradas en datos, con características de programación orientada a objetos y procedimientos.

#### Usos principales:

- **Desarrollo de aplicaciones de bases de datos:** FoxPro es una herramienta robusta para crear aplicaciones que manejan grandes volúmenes de datos, desde aplicaciones de escritorio hasta sistemas cliente-servidor.
- **Gestión de bases de datos relacionales:** Ofrece un motor de base de datos integrado y soporte para SQL, facilitando la manipulación de datos.
- **Desarrollo de interfaces de usuario:** Permite crear interfaces de usuario intuitivas y atractivas para las aplicaciones.
- **Generación de informes:** Cuenta con herramientas para generar informes y datos de manera eficiente.
- **Programación orientada a objetos:** Visual FoxPro introduce la programación orientada a objetos, lo que permite crear aplicaciones más estructuradas y reutilizables.
- **Integración con otras tecnologías Microsoft:** Se integra bien con otras herramientas y tecnologías de Microsoft.

#### Conceptos clave en Visual FoxPro:

**Bases de datos:** VFP trabaja con archivos de base de datos (archivos .DBF) para almacenar la información.

**Formularios:** Son la interfaz visual de las aplicaciones, donde se muestran datos y se interactúa con la aplicación.

**Clases:** Son plantillas reutilizables que contienen código y funcionalidades.

**Sentencias SQL:** Son comandos que se utilizan para interactuar con la base de datos.

**Reportes:** Son documentos que muestran información de la base de datos de forma estructurada.

**Ejemplos de comandos:**

## 8

- **CREATE:** Crea un nuevo objeto, como un formulario, tabla, base de datos, etc.
- **USE:** Abre una tabla para su uso
  
- **MODIFY FORM:** Abre el diseñador de formularios para editar o crear uno
- **SELECT:** Consulta datos de una tabla
- **INSERT:** Inserta datos en una tabla
- **UPDATE:** Modifica datos en una tabla
- **DELETE:** Elimina datos de una tabla

## **Que es Pascal.**

Pascal es un lenguaje de programación estructurado, creado para facilitar el aprendizaje y promover la programación estructurada. Fue desarrollado por Niklaus Wirth en la década de 1970 y se caracterizó por su sintaxis clara y sencilla, lo que lo hizo popular para la enseñanza y para el desarrollo de software en sus inicios.

### **Características principales de Pascal:**

#### **Lenguaje estructurado:**

Pascal promueve la organización del código en bloques lógicos, facilitando la lectura y el mantenimiento del código.

#### **Tipado fuerte:**

Pascal requiere que los tipos de datos de las variables sean definidos explícitamente, lo que ayuda a prevenir errores.

#### **Fácil de aprender:**

Su sintaxis limpia y directa lo hace ideal para principiantes en programación.

#### **Programación modular:**

Permite la división del código en módulos o procedimientos, mejorando la organización y reutilización.

#### **Estructuras de control:**

Pascal ofrece estructuras de control como if, for, while, y repeat, que son fundamentales para la lógica de programación.

#### **Tipos de datos:**

Pascal incluye una variedad de tipos de datos, incluyendo tipos simples (enteros, reales, booleanos, caracteres) y tipos estructurados (arreglos, registros, conjuntos, archivos).

#### **Compiladores:**

Pascal cuenta con varios compiladores, como Free Pascal y Delphi, que permiten traducir el código Pascal a código ejecutable para diferentes plataformas.

**Pasos para usar Pascal:**

**Escribir el código:** Se crea un archivo de texto con extensión .pas y se escribe el código Pascal utilizando un editor.

**Compilar el código:** Se utiliza un compilador Pascal (como Free Pascal) para traducir el código fuente a código máquina, generando un archivo ejecutable.

**Ejecutar el programa:** Se ejecuta el archivo resultante para correr el programa.

Estructura básica de un programa Pascal:

- `program nombre_del_programa;` Indica el inicio del programa y su nombre.
- `uses nombre_de_la_unidad;` Especifica las unidades (librerías) que se utilizarán.
- `var:` Se declaran las variables utilizadas en el programa.
- `begin ... end.:` Indica el inicio y fin del bloque principal del programa.

**Conceptos importantes:****Palabras clave:**

Pascal utiliza palabras clave

como `if`, `then`, `else`, `for`, `while`, `repeat`, `begin`, `end`, `var`, `program`, etc.

**Sentencias:**

Cada línea de código que realiza una acción se llama sentencia y generalmente termina con punto y coma.

**Bloques:**

Los bloques de código, delimitados por `begin` y `end`, agrupan sentencias relacionadas.

**Unidades:**

Las unidades son librerías que contienen código reusable.

**Variables:**

Se utilizan para almacenar datos y pueden ser de diferentes tipos (enteros, reales, caracteres, booleanos, etc.).